

MASTER - Métiers de l'enseignement, de l'éducation et de la formation (MEEF), 2nd degré

Enseigner le design et les métiers d'art (CAPET-CAPLP)

Pré-requis obligatoires

- **Mention de licence conseillée pour accéder au M1** : Licence Design ou diplôme équivalent : licence pro, DNAP, DNSEP, DSAA. Ouverture possible à d'autres profils si formation ou expérience professionnelle en arts appliqués
- **Autres prérequis (disciplines, matières, enseignements qu'il est nécessaire d'avoir suivis pour pouvoir y postuler, etc.)** : Connaissances et compétences dans les domaines du design et des métiers d'art

Langue du parcours				Français	
ECTS				120 ECTS	
Volume horaire					
TP : 0h	TD : 689h	CI : 0h	CM : 114h		
Formation initiale				Oui	
Formation continue				Oui	
Apprentissage				Non	
Contrat de professionnalisation				Non	
Stage : (durée en semaines)				17.5	

Objectifs du parcours

Ce parcours vise à former les futurs enseignants d'arts appliqués, de design et des métiers d'art du second degré notamment en les préparant aux concours de recrutement du CAPET et du CAPLP et en développant les compétences nécessaires pour l'enseignement.

Compétences à acquérir

Référentiel des compétences professionnelles des métiers du professorat et de l'éducation (arrêté du 1-7-2013 - J.O. du 18-7-2013)

- **Compétences communes à tous les professeurs et les personnels d'éducation, acteurs du service public d'éducation :**
 1. Faire partager les valeurs de la République
 2. Inscrire son action dans le cadre des principes fondamentaux du système éducatif et dans le cadre réglementaire de l'école
- **Compétences communes à tous les professeurs et les personnels d'éducation, pédagogues et éducateurs au service de la réussite de tous les élèves :**
 1. Connaître les élèves et les processus d'apprentissage
 2. Prendre en compte la diversité des élèves
 3. Accompagner les élèves dans leur parcours de formation
 4. Agir en éducateur responsable et selon des principes éthiques
 5. Maîtriser la langue française à des fins de communication
 6. Utiliser une langue vivante étrangère dans les situations exigées par son métier
 7. Intégrer les éléments de la culture numérique nécessaires à l'exercice de son métier
- **Compétences communes à tous les professeurs et les personnels d'éducation, acteurs de la communauté éducative :**
 1. Coopérer au sein d'une équipe
 2. Contribuer à l'action de la communauté éducative
 3. Coopérer avec les parents d'élèves
 4. Coopérer avec les partenaires de l'école
 5. S'engager dans une démarche individuelle et collective de développement professionnel
- **Compétences communes à tous les professeurs, professionnels porteurs de savoirs et d'une culture commune :**
 1. Maîtriser les savoirs disciplinaires et leur didactique
 2. Maîtriser la langue française dans le cadre de son enseignement
- **Compétences communes à tous les professeurs, praticiens experts des apprentissages :**
 1. Construire, mettre en œuvre et animer des situations d'enseignement et d'apprentissage prenant en compte la diversité des élèves
 2. Organiser et assurer un mode de fonctionnement du groupe favorisant l'apprentissage et la socialisation des élèves
 3. Évaluer les progrès et les acquisitions des élèves

Poursuite d'études

Doctorat.

Comme pour tous les masters de l'Université de Strasbourg, les masters MEEF peuvent conduire à une poursuite en études doctorales. L'accès à cette poursuite d'études est conditionné par l'accord de l'école doctorale visée et la rédaction d'un projet de recherche.

Contacts

- Eric Romain : eromain@unistra.fr
- Pierre Joly : pierre.joly@espe.unistra.fr
- Eric Tisserand-Bieber : eric.tisserand@espe.unistra.fr

Master 1 - Enseigner le design et les métiers d'art

Semestre 1 - Enseigner le design et les métiers d'art

	ECTS	CM	CI	TD	TP	TE	Stage
UE 1.1 Maîtriser les savoirs à et pour enseigner	9 ECTS	18 h		42 h			
Matière 1 Culture design & métiers d'art : périodes antérieures au XXème siècle UE1.1							
Matière 2 Culture Design & métiers d'art : du XXème siècle à nos jours UE1.1							
Matière 3 Pratique du projet / Design produit et espace UE 1.1							
Matière 4 Pratique du projet / Design graphique et multimédia UE 1.1							
UE1.2 Maîtriser des méthodes et de démarches	6 ECTS						
Démarches de conception en métiers d'art UE 1.2				24 h			
Méthodologie d'analyse UE 1.2				36 h			
Préparation deuxième épreuve écrite disciplinaire appliquée UE 1.2				12 h			
UE 1.3 LVE	3 ECTS						
"LVE (1;1) : Option : anglais"							
"LVE (1;1) : Option : allemand"							
UE 1.4 S'initier à la recherche	3 ECTS	4 h		20 h			
Matière 1 Initiation et méthodologie UE 1.4							
UE 1.5 Mettre en oeuvre et réguler les enseignements	9 ECTS	10 h		72 h			
Stage massé en établissement scolaire (I) UE 1.5							
TC : L'enseignant dans le système éducatif français. - Comprendre le cadre de référence et les fondements éthiques du métier. M1 S1 Mut		8 h		32 h			
Didactique et pédagogie UE 1.5				27 h			
Atelier de pratique professionnelle UE 1.5				9 h			
Accompagnement du stage d'observation et de pratique accompagnée UE 1.5				12 h			

Semestre 2 - Enseigner le design et les métiers d'art

	ECTS	CM	CI	TD	TP	TE	Stage
UE 2.1 Maîtriser les savoirs à et pour enseigner	6 ECTS	18 h		30 h			
Matière 1 Culture design & métiers d'art : périodes antérieures au XXème siècle UE 2.1							
Matière 2 Culture design & métiers d'art : du XXème siècle à nos jours UE 2.1							
Matière 3 Pratique du projet design UE 2.1							
UE2.2 Maitriser des méthodes et des recherches	3 ECTS			36 h			
Mise en situation professionnelle UE 2.2				24 h			
Préparation épreuve de leçon UE 2.2				12 h			
UE 2.3 LVE	3 ECTS						
"LVE (1;1) : Option : anglais"							
"LVE (1;1) : Option : allemand"							
UE 2.4 S'initier à la recherche	9 ECTS	12 h		24 h			
Matière 1 Rédaction du mémoire UE 2.4							
UE 2.5 Mettre en oeuvre et réguler les enseignementst	9 ECTS	15 h		64 h			
Stage filé en établissement scolaire (II) UE 2.5							
TC : L'élève au centre d'un dispositif inclusif. - Prendre en compte les singularités des élèves et les contextes d'apprentissage, les accompagner dans leurs parcours. M1 S2 Mut		26 h		10 h			
Didactique et pédagogie UE 2.5				27 h			
Stage d'observation et de pratique accompagnée : accompagnement UE 2.5				12 h			
Atelier de pratique professionnelle UE 2.5				9 h			

Master 2 Enseigner le design et les métiers d'art

Semestre 3 : Enseigner le design et les métiers d'art

	ECTS	CM	CI	TD	TP	TE	Stage
UE 3.1 Maîtriser les savoirs à et pour enseigner	9 ECTS						
Matière 1 Culture design & métiers d'art : périodes antérieures au XXème siècle							
UE 3.1							
Matière 2 Culture design et métiers d'art : du XXème siècle à nos jours UE 3.1							
Matière 3 Pratique du projet design UE 3.1							
UE3.2 Mettre en oeuvre des méthodes et des démarches	3 ECTS						
Préparation deuxième épreuve écrite disciplinaire appliquée (simulations) UE3.2							
Préparation épreuve de leçon (simulations) UE 3.2							
UE 3.3 S'initier à la recherche	8 ECTS						
Prolongement professionnel UE 3.3							
UE 3.4 Mettre en oeuvre et réguler les enseignements	10 ECTS						
"Stage (1;1) Option 1 : Stage en responsabilité en établissement scolaire (étudiant en alternance)" UE 3.4							
"Stage (1;1) Option 2 : Stage en établissement scolaire (étudiant ne réalisant pas une alternance) " UE 3.4							
TC S3 module 1 : Collaboration et Interdisciplinarité dans le numérique éducatif							
TC S3 module 2. Prolongements, approfondissements et suivi individualisé							
Didactique et pédagogie UE 3.4							
Ateliers de pratiques professionnelle UE 3.4							
Stage option 1 : accompagnement UE 3.4							
Stage option 2 : accompagnement UE 3.4							

Semestre 4 : Enseigner le design et les métiers d'art

	ECTS	CM	CI	TD	TP	TE	Stage
UE4.1 Maîtriser les savoirs à et pour enseigner et mettre en oeuvre des méthodes et des démarches	15 ECTS			48 h			
TC.Méthodologie et préparation de l'entretien professionnel (simulations) UE 4.1				24 h			
Préparation épreuve de leçon (simulations) UE 4.1					24 h		
UE 4.2 Mettre en oeuvre et réguler les enseignements	15 ECTS			51 h			
"Stage (1;1) Option 1 : Stage en responsabilité en établissement scolaire (étudiant en alternance)" UE 4.2							
"Stage (1;1) Option 2 : Stage en établissement scolaire (étudiant ne réalisant pas une alternance) " UE 4.2							
Didactique et pédagogie UE 4.2				18 h			
Ateliers de pratique professionnelle UE 4.2				9 h			
Stage option 1 : accompagnement UE 4.2				12 h			
Stage option 2 : accompagnement UE 4.2				12 h			