

## LICENCE PROFESSIONNELLE - MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : APPLICATIONS WEB - Métiers de l'informatique : applications web

### Développement web et conception d'interfaces

#### Pré-requis obligatoires

Etre titulaire d'un bac+2 ou d'un diplôme de titre III en lien avec le parcours souhaité.

Le parcours développement web est un parcours de spécialisation. Il est donc nécessaire d'avoir les connaissances et compétences de base en développement informatique et en intégration.

Langue du parcours	Français		
ECTS	60 ECTS		
Volume horaire			
TP : 180h	TD : 130h	CI : 0h	CM : 140h
Formation initiale	Oui		
Formation continue	Oui		
Apprentissage	Oui		
Contrat de professionnalisation	Oui		
Stage : (durée en semaines)	16		

#### Objectifs du parcours

A la fin de la formation les étudiants du parcours connaissent

- Les méthodes de conception et de gestion de projets informatiques ;
- Les différents outils de développement pour les applications et services en ligne ;
- Les principes fondamentaux de l'ergonomie et de l'accessibilité des services numériques ;
- Les environnements socio-économiques des entreprises de services informatiques et notamment les problématiques liées à la gestion de média numériques ;
- Les contraintes d'ordre juridique, notamment celle concernant le droit d'auteur et le droit à l'image.

#### Compétences à acquérir

A l'issue de leur formation, les diplômés du parcours DWeb ont les compétences suivantes :

- Savoir gérer un projet de développement Web, depuis le cahier des charges jusqu'à la mise en production
- Maîtriser les normes, langages de programmation et technologies dédiés au développement Web
- Savoir configurer et adapter un système de gestion de contenus aux services développés
- Maîtriser la conception et l'évaluation d'interfaces utilisateur en mettant en oeuvre les normes d'accessibilité et d'ergonomie. On parle de "*UX-design*" ;
- Capables de concevoir et développer des applications et services en ligne en exploitant les plateformes de développement standards. On parle de "*Frameworks*" ;
- Aptes à décliner les interfaces d'applications Web pour différents périphériques (ordinateurs, tablettes, mobiles). On parle de "*responsive design*".

#### Poursuite d'études

Les métiers visés par le parcours D-WEB incluent :

- Intégrateur et développeur web ;
- Concepteur-Intégrateur d'interfaces ;
- Concepteur-Architecte de systèmes d'information Web ;
- Chef de projet Web.

#### Codes ROME

- M1801 - Administration de systèmes d'information
- M1803 - Direction des systèmes d'information
- M1805 - Études et développement informatique

#### Contact

Antoine Moulin : [a.moulin@unistra.fr](mailto:a.moulin@unistra.fr)

## Développement web et conception d'interfaces (D-Web)

	ECTS	CM	CI	TD	TP	TE	Stage
<b>UE 1 – Intégration et interfaces</b>	<b>12 ECTS</b>						
Design d'interfaces utilisateur			10 h	10 h	10 h		
Ergonomie des interfaces			10 h	10 h	10 h		
Intégration Web				10 h	20 h		
Patrons de pages (templates Prestashop)				20 h	10 h		
<b>UE 2 – Culture communicationnelle et organisationnelle</b>	<b>9 ECTS</b>						
Anglais				20 h	20 h		
Référencement			20 h				
Droit de l'information			10 h				
Communication en entreprise, culture des nouveaux médias			20 h				
<b>UE 3 – Développement côté client</b>	<b>12 ECTS</b>						
Accessibilité			10 h		10 h		
Développement côté client			10 h	30 h	20 h		
Visualisation de données et 3D			20 h		20 h		
<b>UE 4 – Développement côté serveur</b>	<b>12 ECTS</b>						
Architecture web			10 h		20 h		
Système de gestion de contenus			10 h	10 h	20 h		
Développement côté serveur			10 h	20 h	20 h		
<b>UE 5 – Projets tutorés</b>	<b>6 ECTS</b>						
Projets tutorés							
<b>UE 6 – Stage / Projet professionnel</b>	<b>9 ECTS</b>						
Stage / Projet professionnel							16 sem