

LICENCE PROFESSIONNELLE - MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : CONCEPTION, DÉVELOPPEMENT ET TEST DE LOGICIELS

Développement web, communication et apprentissages (EAD)

Pré-requis obligatoires

Formation Initiale en Apprentissage : Titulaires d'un Bac+2 avec des compétences informatiques, graphiques, artistiques.

Formation Continue : Professionnels avec une expérience significative en tant que webmasters, infographistes ayant participé à des projets de production informatique, audiovisuelle ou multimédia, ou ayant acquis personnellement des savoir-faire dans le domaine.

Langue du parcours	Français
ECTS	60 ECTS
Volume horaire	
TP : 0h	TD : 58h
CI : 288h	CM : 0h
Formation initiale	Oui
Formation continue	Oui
Apprentissage	Oui
Contrat de professionnalisation	Oui

Objectifs du parcours

Cette formation professionnelle vise à former à la conception et au développement des applications multimédia numériques, avec une ouverture aux spécialisations en développement web ainsi qu'en ingénierie du e-learning et en techniques de communication et commercialisation.

La formation est pluridisciplinaire avec deux dominantes : développement web et communication.

Cette double-compétence est une plus value pour aspirer à un poste de chef de projet web.

Compétences à acquérir

- Rédiger un cahier des charges de projet web, concevoir et réaliser un dossier de projet, animer une équipe de projet.
- Créer des visuels à l'aide de Photoshop et Illustrator, d'élaboration des propositions graphiques, puis de créer une maquette sous Photoshop, de concevoir des animations web.
- Développer et d'intégrer une application web Responsive en relation avec une base de données.
- Identifier et mettre en oeuvre différentes stratégies mobiles, et concevoir des interfaces web ergonomiques.
- Utiliser un Système de Gestion de Contenus pour l'intégrer dans des projets de type Sites Internet ou Applications Mobiles.
- Assurer une veille efficace dans le domaine de la sécurité, d'appliquer une démarche de sécurisation d'une application web.
- Modéliser et intégrer des méthodes de conception intégratives issues du génie logiciel (approche centrée utilisateur, l'approche Agile).

Codes ROME

- M1805 - Études et développement informatique
- E1104 - Conception de contenus multimédias

Modalités pédagogiques

Les sessions de formation à distance se déroulent sur la plateforme DigitalUni qui privilégie l'accompagnement et l'assistance pédagogiques et techniques. Les sessions impliqueront de la part du stagiaire :

– la participation à des réunions en classe virtuelle : cours en direct avec micro et webcam pour favoriser le tutorat à distance

– la réalisation de travaux à partir de ressources numériques, de vidéos, d'audiocours, de quizz, de travail collaboratif selon un planning défini (disponible sur simple demande).

Pour la Formation Continue, un protocole individuel de formation est remis avant le démarrage de la formation.

Il convient de disposer d'une bonne connexion internet et de prévoir un temps d'appropriation des outils dédiés à l'enseignement à distance (module de formation à l'utilisation de la plateforme classe virtuelle de test et liste des prérequis techniques mise à disposition avant le démarrage de la formation).

Contacts

- Eric Christoffel : christof@unistra.fr
- Nadege Doignon-Camus : doignon@unistra.fr
- Marc Trestini : marc.trestini@unistra.fr

LP Développement web, communication et apprentissages

Semestre 1

	ECTS	CM	CI	TD	TP	TE	Stage
UE 1 - Conception et réalisation graphiques pour le web	9 ECTS		36 h				
Création graphique, édition et traitement d'images			10 h				
Design d'un site web (réflexion, zoning, maquette)			10 h				
Ergonomie de l'interactivité et expérience utilisateur			8 h				
Processus de création graphique dans la relation client/commanditaire			8 h				
UE 2 - Développement Front-End : fondamentaux de la programmation	9 ECTS		40 h				
Langages HTML et CSS			12 h				
Langage Javascript, Framework jQuery et API			12 h				
Intégration web (de la maquette à l'encodage HTML / CSS)			8 h				
Référencement : optimisation de site web et création de trafic			8 h				
UE 3 - Gestion de projet multimédia et commercialisation	3 ECTS		36 h				
Élaboration d'un cahier des charges			10 h				
E-commercialisation			10 h				
Communication publicitaire			8 h				
Conception et management de projet			8 h				
UE 4 - Réalité virtuelle et technologies mobiles : conception et développement	9 ECTS		36 h				
Design graphique 3D			10 h				
Développement des applications en 3D			12 h				
Programmation et interface graphique spécifique, Responsive Design			14 h				

Semestre 2

	ECTS	CM	CI	TD	TP	TE	Stage
UE 5 - Communication, média numériques, apprentissages	3 ECTS		36 h				
Théorie de l'information et de la communication			14 h				
Réseaux sociaux et Community Management			10 h				
Éducation aux médias numériques : approche critique			4 h				
Droit du multimédia			8 h				
UE 6 - Développement Back-End	9 ECTS		52 h				
Langage PHP et base de données			12 h				
CMS (Word Press, Drupal, Prest Shop,...)			12 h				
Progressive Web Applications			8 h				
Sensibilisation à la sécurité des systèmes d'information et web			10 h				
Introduction à l'architecture MVC et le développement logiciel à l'aide d'un framework			10 h				
UE 7 - Ingénierie d'environnements numériques pour une formation tout au long de la vie (FTLV)	3 ECTS		36 h				
TIC et apprentissages			10 h				
Ingénierie de dispositifs numériques pour l'enseignement et la formation : principes et méthodes			8 h				
Quatre générations d'activités et de médiation instrumentées : Quel modèle d'activité, quelle ingénierie pédagogique ?			10 h				
Ingénierie des EIAH pour la formation tout au long de la vie (FTLV)			8 h				
UE 8 - Langues	3 ECTS		16 h				
Anglais : Expression écrite et orale			8 h				
Anglais : spécifique à la culture des entreprises			8 h				
UE 9 - Projet tuteuré	6 ECTS			120 h			
Projet tuteuré							
UE 10 - Stage	6 ECTS						12 sem
Stage							